

## REGLAMENTO DEL II STREET BASKET LOS MOLINOS

### *La Regla más importante es el juego limpio.*

1. Cada equipo deberá nombrar un capitán que será su representante único.
2. Los Equipos estarán formados por 3 a 5 jugadores, no pudiéndose inscribir ni cambiar a ningún jugador una vez iniciado el Torneo.
3. Todos los partidos deberán empezar con 3 jugadores y pueden terminan con 1 jugador.
4. Ningún jugador podrá jugar en dos equipos diferentes.
5. El partido finalizará cuando uno de los equipos haya conseguido anotar 20 puntos o cuando se jueguen los 15 minutos reglamentarios a reloj corrido. En este caso ganará el equipo que vaya por delante en el marcador en ese momento. En caso de empate se jugará una prórroga a 3 puntos.
6. La primera posesión tanto del partido como de la prórroga, si la hubiera, se decidirá por sorteo.
7. Las faltas e infracciones las pitarán los propios jugadores, en caso de desacuerdo en alguna apreciación, se someterán al dictamen del encargado de pista, quién se encargará de controlar el marcador, las faltas y el tiempo.
8. Las situaciones de lucha suponen siempre el balón para el equipo que defiende.
9. Cada canasta vale 1 punto, incluido el tiro libre, excepto las conseguidas más allá de la línea de 6,25 que valdrán 2 puntos.
10. Después de cada cambio de posesión de balón, bien por rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de 6,25. Si se anotase sin salir de ésta, la canasta será sumada en el marcador del equipo contrario y la posesión sería para éste mismo equipo. El rebote ofensivo puede seguir siendo jugado sin salir de la línea de triple. Después de cada canasta el balón cambia de posesión y se inicia el juego detrás de la línea de 6,25 con un pase.
11. Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda.
12. Las faltas se sacarán desde la banda. A partir de la 5ª falta de equipo, todas las faltas se sancionarán con 1 tiro libre y en caso de convertirlo, la posesión cambiará al equipo contrario. Los jugadores serán eliminados al cometer su quinta falta personal. El juego puede continuar hasta que uno de los equipos se queden con un solo jugador.
13. Cualquier conducta antideportiva de un jugador, supondrá la descalificación inmediata de su equipo.
14. La sustitución de un jugador se permitirá cuando el balón no esté en juego.
15. No hay tiempos muertos.
16. Se darán 5 minutos de cortesía, en caso de no aparecer un equipo, el partido se dará por ganado 2-0 al equipo que comparece.
17. La inscripción en este Torneo supone el conocimiento y la total aceptación de las normas del mismo. Cualquier circunstancia no contemplada en ellas será competencia exclusiva de la Organización o personas en quien ésta delegue y su decisión será última e inapelable.